

REGULAMENTUL OFICIAL
AL CONCURSULUI TV INTERACTIV DE CULTURĂ GENERALĂ, CU PREMII,
„Câștigă România!” – sezonul 6-
- valabil începând cu 01 august 2019 -

Secțiunea 1. PRODUCĂTORUL

Producătorul (organizatorul) concursului TV interactiv de cultură generală cu premii „Câștigă România!” (denumit în continuare „Organizatorul”) radiodifuzat de postul „TVR 2” este **Societatea Română de Televiziune**, cu sediul în București, Calea Dorobanților nr.191, sector 1, având Codul Unic de Înregistrare 8468440 cu atribut fiscal RO și contul bancar nr. RO25 ABNA 4100 2641 0006 9546 deschis la RBS Romania, legal reprezentată de doamna Doina Gradea, în calitate de Președinte - Director General

Secțiunea 2. REGULAMENTUL

Concursul TV interactiv de cultură generală cu premii „Câștigă România!” (denumit în continuare „Concursul TV”) se desfășoară în conformitate cu dispozițiile prezentului Regulament (denumit în continuare „Regulamentul”), care este obligatoriu pentru toți participanții. Prin participarea la Concursul TV participanții sunt de acord să se conformeze și să respecte prevederile acestui Regulament.

Regulamentul Concursului TV este public pe toată durata desfășurării acestuia și poate fi consultat gratuit online de către toți cei interesați prin accesarea site-ului internet www.tvr.ro

Producătorul (organizatorul) își rezervă dreptul de a modifica sau schimba pe parcursul derulării Concursului TV prezentul Regulament, dar nu înainte de a anunța publicul prin intermediul unui mijloc eficient de comunicare, cum ar fi mass-media ori site-ul Internet www.tvr.ro

Secțiunea 3. TERITORIUL ȘI DURATA

Concursul TV „Câștigă România!” se radiodifuzează pe teritoriul României și Republicii Moldova. Canalele Autorizate pe care se radiodifuzează Concursul TV sunt: TVR 2, TVR 1, TVR 3, TVR Moldova, TVR International, TVR +.

Concursul TV „Câștigă România!”-sezonul 6 începe la data de 16 septembrie 2019 și se termină la data radiodifuzării ultimului episod al emisiunii.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica durata concursului TV în funcție de gradul de audiență de care se va bucura această emisiune. Orice modificare a duratei concursului TV se va face cu respectarea principiului de prealabilă informare a publicului enunțat la Secțiunea 2 a prezentului Regulament.

Secțiunea 4. DREPTUL DE PARTICIPARE. LIMITĂRI

Concursul TV „Câștigă România!” se adresează tuturor persoanelor fizice care la data participării la concurs aveau împlinită vârsta de 18 ani, domiciliul sau reședința legal stabilite în România și au fost selecționate în urma fazelor de casting „Câștigă România!” în zilele, intervalele orare și locurile mediatizate public.

Nu pot participa la Concursul TV „Câștigă România!” angajații și/sau colaboratorii Organizatorului, precum și soții/soțiile, rudele și afinii acestora până la gradul al IV-lea inclusiv.

Se interzice dreptul de participare la emisiunea concurs „Câștigă România!”, după cum urmează:

- Persoanei care a suferit o condamnare definitivă pentru fapte prevăzute și sancționate de legea penală română cu pedeapsa închisorii pentru o perioada mai mare de 1 (un) an și nu a intervenit reabilitarea;
- Participanților care se prezintă la faza finală a concursului TV „Câștigă România!” în stare de ebrietate, sub influența substanțelor narcotice, psihotrope sau halucinogene, precum și participanților care au un comportament agresiv, violent, sau folosesc un limbaj obscen, ofensator, ori proferează jigniri, amenințări și/sau îndemnuri la violență, ură rasială, discriminare sau încălcarea ordinii constituționale.

Secțiunea 5. CÂȘTIGĂ ROMÂNIA! este un program de tipul quizz cu durata de 48 de minute net (60 minute brut), împărțit în trei runde la care participă trei concurenți. După fiecare rundă este eliminat câte un concurent.

Pentru a câștiga, concurenții trebuie să răspundă la întrebări interesante și amuzante de cultură generală din istoria, cultura sau geografia diferitelor regiuni ale țării noastre, alegând răspunsul corect din cele 4 variante de răspuns.

RUNDA 1

Pe ecran apare harta României împărțită pe județe. Runda 1 începe cu toți concurenții în platou, așezați la cele 3 pupitre.

Toți cei trei concurenți vor pleca din același județ de START, generat de calculator, aflat pe granița și vor parcurge același traseu până la județul SOSIRE, aflat tot pe granița. Județul SOSIRE va fi ales de asemenea de calculator.

Concurenții au la dispoziție 10 întrebări pentru a ajunge din județul START la cel de SOSIRE, cucerind județ după județ. Trecerea de la un județ la altul se face răspunzând la întrebări. După ce prezentatorul va da startul concursului, concurenții trebuie să răspundă pe rând la o întrebare legată de județul START. Pot cuceri acest județ și pleca mai departe doar după ce au răspuns corect la o întrebare. În cazul în care răspund greșit sau spun pas, prezentatorul va continua să pună întrebări legate de județul START. În momentul în care concurenții răspund corect la întrebarea legată de județul START, acesta se va colora în VERDE iar pe ecran le vor fi afișate toate județele învecinate cu START iar concurenții își vor alege unul în încercarea de a ajunge la județul SOSIRE.

Dacă răspund corect la întrebarea legată de noul județ, acesta se colorează în VERDE iar pe ecran se șterg județele limitrofe județului START și apar județele limitrofe celui nou cucerit (mai puțin cel de START). Dacă nu răspund corect acesta este blocat, se colorează în ROȘU iar concurenții trebuie să-și aleagă un alt județ limitrof cu STARTUL pentru a continua concursul.

Procesul continuă, din județ în județ, păstrând acest mecanism până se ajunge la SOSIRE sau expiră cele 10 întrebări. Prezentatorul va continua să pună întrebări până ce primește răspunsul corect sau expiră cele 10 întrebări pentru fiecare concurent în parte. Întrebările vor fi adresate alternativ, fiecărui concurent.

Se poate întâmpla ca la un moment dat un concurent neștiind răspunsuri la întrebări să-și blocheze accesul nemaiaivând niciun județ pe care să-l aleagă. În acest moment runda se termină pentru concurentul în cauză.

Urmează să urmărim și performanțele celorlalți doi iar la finalul rundeii întâi vom face un clasament. Criteriile de departajare sunt, în ordine:

1. în primul rând ajungerea la SOSIRE,
2. în al doilea rând traseul cel mai scurt, adică un număr cât mai mic de județe cu răspuns corect parcurse până la SOSIRE
3. în caz de egalitate (același număr de județe parcurse până la SOSIRE) , castiga concurentul cu numărul cel mai mare de întrebări ramase, nefolosite
4. cel de-al treilea criteriu este numărul cel mai mare de județe cucerite de concurent, în cazul în care Destinatia nu a fost atinsă.

În cazul în care persistă egalitatea, ultimul criteriu îl reprezintă întrebarea de baraj. Intra la baraj concurenții care au ajuns la destinație având un număr egal de răspunsuri corecte(traseu egal) și număr egal de întrebări nefolosite din totalul de 10.

De asemenea, intra la baraj, concurenții care nu au ajuns la Destinație și au un număr egal de răspunsuri corecte.

Pupitrele concurenților sunt dotate cu un buton. Prezentatorul pune o întrebare de baraj, concurentul se poate înscrie la răspuns apăsând acest buton doar după terminarea formulării întrebării de către prezentator. Doar cel mai rapid are dreptul să răspundă. Un răspuns corect îl califică în runda următoare iar unul greșit îl trimite acasă. Se vor pune întrebări de baraj până când doi dintre concurenți se vor califica în runda 2. Din momentul apăsării butonului, concurentul are la dispoziție 5 secunde pentru a da răspunsul corect.

Spre deosebire de restul concursului , întrebarea de baraj nu conține variante de răspuns ci are răspuns unic.

În situația în care este foarte clar care sunt cei doi concurenți calificați în runda a doua și cel de-al treilea nu și-a „consumat” toate cele 10 întrebări deci ar avea încă șansa să ajungă la destinație, chiar și dacă acest lucru nu modifică clasamentul de până acum, acest al treilea concurent nu își mai continuă traseul până la epuizarea întrebărilor. Dacă este evident că nu are șanse să ajungă la destinație pentru că numărul întrebărilor este mai mic decât numărul județelor până la destinație, parcursul acestui al treilea concurent se oprește.

Începând din acest sezon regulamentul rundeii 1 se completează cu următoarele situații:

- Întrebarea „Scoate-mă din județ” ” (care poate fi folosită o singură dată pe emisiune, în runda întâi sau în runda a doua) – este întrebarea de cultură generală , cu 4 variante de răspuns, pe care concurentul, oricare dintre cei trei, o primește la cerere în cazul în care acesta nu poate ieși din JUDETUL DE START. Întrebarea face parte din setul de 10 întrebări disponibile pentru a ajunge la destinație în prima runda. Această întrebare „

ajutatoare” poate fi solicitata de concurent o singura data pe emisiune, dupa ce a primit cel puțin o întrebare din JUDETUL DE START, la care nu a dat raspuns corect. Întrebarea nu poate fi solicitata în județul de destinație. Un raspuns corect îi va aduce concurentului suma de 100 de lei și posibilitatea de a merge în județul următor iar un raspuns greșit îl ține pe loc în JUDETUL DE START până când va raspunde corect la una din întrebările disponibile rămase.

- Întrebarea „ de consolare” este întrebarea cu patru variante de raspuns, pe care o primește concurentul care urmează să parasească runda 1. În cazul unui raspuns corect concurentul primește suma de 200 de lei.

RUNDA 2

La această rundă participă simultan cei doi concurenți calificați din runda întâi. Acestia vor rămâne la locurile ocupate în prima rundă. Prezentatorul îl va invita pe concurentul cu cel mai bun rezultat la finalul primei runde, să-și aleagă un județ. (Dacă cei doi concurenți au terminat prima rundă la egalitate, prezentatorul va pune o întrebare de baraj pentru departajarea celor doi. Cel care va raspunde primul, corect, la întrebare, va începe cea de-a doua rundă. Din momentul apăsării butonului, concurentul are la dispoziție 5 secunde pentru a da raspunsul corect.

În situația în care cel care apasă primul, raspunde greșit, el se descalifică automat. Dacă nu se cunoaște raspunsul se vor pune întrebări de baraj până când unul dintre cei doi dintre concurenți se va califica pentru a începe runda 2).

Alegerea județului de pornire se face în funcție de poziția pe care o ocupa concurentul în acest moment: dacă se afla la pupitrul de lângă prezentator, acesta își va alege un județ aflat pe granița de Vest (MM,SM,BH,AR,TM,CS, MH,DJ, OT). Dacă acesta se va afla la pupitrul din mijloc sau din fața prezentatorului, castigatorul rundeii întâi își va alege județul de start de pe granița de est a țării(TR, GR, CL,CT, TL,GL, VS, IS, BT,SV). Calculatorul va alege un județ pentru contracandidatul său, plasat pe granița opusă celei alese de primul concurent și aflat la o distanță minimă de patru județe față de celălalt. Aceste două județe devin BAZELE celor doi jucători. Păstrând mecanismul de la prima rundă, concurenții au ca scop cucerirea BAZEI adverse. Acest lucru se va face construind un traseu, din județ în județ, de la baza proprie către baza adversarului.

Concurenții vor răspunde alternativ la întrebări începând cu cel care a fost mai bine clasat în runda întâi. Față de prima rundă, la aceasta, un răspuns greșit sau un non-răspuns nu atrage blocarea județului și colorarea lui în ROȘU. Odată cucerit sau selectat un județ pe traseu acesta este blocat pentru adversar, concurenții neputând să opteze pentru aceeași rută.

Este declarat câștigător acel concurent care reușește primul să ocupe BAZA adversarului. Acesta se califică în runda finală iar celălalt părăsește concursul.

Concurenții trebuie, în orice moment al jocului să lase minim un traseu liber pentru contracandidatul care încearcă să-i cucerească baza. Dacă acest lucru nu se întâmplă, concurentul poate fi descalificat.

Oricand, in cadrul primelor doua runde, fiecare concurent poate decide atunci cand nu stie raspunsul la una dintre intrebari, sa apeleze la ajutorul unui sustinator adus de catre acesta, fiind prezent pe tot parcursul inregistrarii in gradina publicului. Concurentii care nu își aduc un susținător nu pot beneficia de aceasta sansa. Aceasta regula este valabila o singura data pe parcursul editiei, pentru fiecare concurent. In cazul unui raspuns corect, sustinatorul va primi suma de 200 lei (brut), iar concurentul primeste sansa de a merge mai departe in concurs, fara a mai fi remunerat pentru aceasta intrebare.

Incepand din acest sezon regulamentul rundeii 2 se completeaza cu urmatoarele situatii:

- Intrebarea „Scoate-ma din judet” (care poate fi folosita o singura data pe emisiune, in runda intai sau in runda a doua) – este intrebarea de cultura generala , cu 4 variante de raspuns, pe care concurentul, oricare dintre cei doi, o primeste la cerere in cazul in care acesta nu poate iesi dintr-un judet pe parcursul traseului, mai putin judetul de destinatie.. Aceasta intrebare „ ajutatoare” poate fi solicitata de concurent o singura data pe emisiune, dupa ce a primit cel putin o intrebare din judetul pentru care doreste sa foloseasca varianta SCOATE-MA DIN JUDET (inclusiv startul), la care nu a dat raspuns corect. Intrebarea nu poate fi solicitata in judetul de destinatie. Un raspuns corect ii va aduce concurentului suma de 100 de lei si posibilitatea de a merge in judetul urmator iar un raspuns gresit il tine pe loc pana cand va raspunde corect la o intrebare din judetul respectiv.
- Intrebarea „ de consolare” este intrebarea cu patru variante de raspuns, pe care o primeste concurentul care urmeaza sa paraseasca runda 2. In cazul unui raspuns corect concurentul primeste suma de 400 de lei.

RUNDA 3

La această rundă participă doar concurentul care a câștigat runda doi. Runda 3 este o runda contracronometru si dureaza 3 minute.

Este absolut necesara parcurgerea a 6 judete consecutive cu raspuns corect, din momentul inceperii rundeii, pentru ca suma castigata de concurent pana in acest moment sa se dubleze. In acest moment runda si concursul se incheie chiar daca timpul nu a expirat. In alta situatie decat cea de mai sus concurentul va castiga 100 de lei pentru fiecare raspuns corect dar va pierde 100 de lei pentru fiecare raspuns gresit.

Prezentatorul îl invită pe finalist să-și aleagă un județ START. De data aceasta, județul START nu trebuie să fie obligatoriu de pe graniță. Concurentul are la dispoziție trei minute pentru a ocupa un număr cât mai mare de județe.

După ce se dă startul concurentul trebuie să răspundă la o întrebare legată de județul START. La fel ca la runda 1, concurentul poate trece mai departe doar dacă a răspuns corect la o întrebare legată de acesta.

După un răspuns corect la o întrebare legată de județul start, județul START se va colora în VERDE iar pe ecran va apărea o listă cu județele limitrofe STARTULUI. Dintre acestea concurentul își va alege unul.

Dacă răspunde corect, județul se va colora VERDE iar pe ecran va apărea o nouă listă cu județele limitrofe județului cucerit (colorat în VERDE). Dacă răspunde incorect sau nu știe răspunsul la o întrebare, județul se va colora în ROȘU, iar concurentul va trebui să aleagă un alt județ din aceeași lista. Concurentul care ajunge în runda 3 se califică și pentru ediția următoare, având șansa să castige mai multe premii. Concurentul calificat în runda 3 a acestei ediții poate participa la maxim de 10 ediții.

CÂȘTIGĂ ROMÂNIA! este un show de televiziune. Decizia producătorului este definitivă în orice moment al desfășurării concursului.

Secțiunea 6. PREMII. STABILIREA CÂȘTIGURILOR

Premiile brute ale concursului interactiv TV „*Câștigă România!*” sunt acordate de către Organizatorul menționat la Secțiunea 1 a prezentului Regulament.

Prezența și/sau apariția participanților în concursul interactiv TV „*Câștigă România!*” este voluntară și gratuită, nefiind condiționată și neimplicând acordarea vreunei compensații materiale sau în natură din partea Organizatorului.

În fiecare ediție, concurentul care va ajunge în runda 3 deci câștigătorul, va castiga 100 lei pentru fiecare răspuns corect, dat pe parcursul celor trei runde.

Concurentul care va castiga 10 ediții consecutiv va primi Marele Premiu, un autoturism.

Premiul în bani, câștigat de un concurent îi este confirmat în timpul emisiunii de către prezentatorul acesteia, prin înmânarea în mod simbolic a unei file de cec semnată în fața concurentului.

Refuzul concurentului de a primi premiul conduce în mod automat la pierderea lui. Acest fapt va fi consemnat de către reprezentantul desemnat al Organizatorului.

În fapt, premiul în bani va fi virat de către Organizator, în contul bancar indicat pe propria sa răspundere de concurentul câștigător, în termen de 60 (șaizeci) de zile calendaristice de la data la care a fost radiodifuzat respectivul episod al concursului TV „*Câștigă România!*”, cu deducerea impozitelor legal datorate conform Secțiunii 7 a prezentului Regulament.

În cazul în care, indiferent de motive, respectivul episod al concursului TV „*Câștigă România!*” nu este difuzat, premiul va fi virat concurentului câștigător de către Organizator în termen de 90 (nouăzeci) de zile calendaristice de la data când a fost filmat respectivul episod.

Pentru a intra în posesia premiilor concurentul câștigător trebuie să semneze contractul angajament înmănat de Organizator în forma în care acesta este redactat, precum și să remită Organizatorului o fotocopie a actului său de identitate.

Participarea la concursul interactiv TV „*Câștigă România!*” presupune acordul explicit dat de către concurentul câștigător ca numele, localitatea în care domiciliază sau își are reședința și fotografia sa sau imagini cu el și/sau familia sa să poată fi folosite în orice materiale publicitare și/sau promoționale de către Organizator fără niciun fel de plată aferentă.

Sectiunea 7. TAXE ȘI IMPOZITE

Organizatorul se obligă să calculeze, să rețină la sursă și să vireze impozitul datorat pentru veniturile obținute de către concurentul câștigător al unui premiu al concursului TV „*Câștigă România!*”, în conformitate cu dispozițiile legale în vigoare privind impozitul pe venit.

Sarcina platii impozitului pentru premiul ce consta într-un autoturism câștigat îi revine castigatorului.

Organizatorul va depune declarații de venit la autoritatea fiscală competentă pentru veniturile pentru care are obligația să rețină la sursa impozitul. Orice alte declarații de venit și cheltuieli ce derivă din câștigarea premiilor cad în sarcina exclusivă a câștigătorului.

Cu excepția prevederilor de mai sus, Organizatorul nu este răspunzător de plata altor taxe sau a altor obligații financiare legate de premiul oferit, acestea fiind exclusiv în sarcina concurentului câștigător.

Sectiunea 8. SOLUȚIONAREA CONTESTAȚIILOR

În cazul unor eventuale contestații ale participanților la concursul TV „*Câștigă România!*”, acestea vor fi soluționate doar pe cale amiabilă și numai în baza prevederilor prezentului Regulament, în termen de 48 de ore de la terminarea înregistrărilor.

În acest sens, participanților la concursul TV „*Câștigă România!*” li se va pune la dispoziție o adresa de email castiga.romania@tvr.ro

După ce își vor lăsa toate datele de identificare și contact, la aceasta adresa de email, contestatarii își vor prezenta punctual și de o manieră concisă contestația.

Fiecare problemă sesizată va fi tratată în mod individual și va primi un răspuns care va conține soluția adoptată de către comisia de soluționare a contestațiilor, alcătuită din reprezentanți ai Organizatorului.

Nu vor fi luate în considerare contestațiile anonime, neinteligibile sau care conțin expresii triviale și/sau calomnioase, ori nu au ca obiect concursul TV „*Câștigă România!*”.

Sectiunea 9. DATELE CU CARACTER PERSONAL

Organizatorul, în vederea desfășurării concursului TV „*Câștigă România!*”, prelucrează datele personale ale participanților în conformitate cu Legea 677/2001 pentru protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date, publicată în M. Of. nr. 790 din 12 decembrie 2001.

Prin participarea la concursul TV „*Câștigă România!*”, participanții își dau în mod explicit acordul ca numele, adresa, Codul Numeric Personal, numărul de telefon și celelalte date comunicate prin completarea formularelor și contractelor-angajament solicitate de Organizator participanților calificați în faza finală pentru episoadele emisiunii concurs „*Câștigă România!*” să fie procesate și arhivate într-o baza de date.

De asemenea, participanții sunt de acord ca parte din aceste date să poată fi folosite în alte acțiuni promoționale viitoare ale Organizatorului.

Participarea la concursul TV „*Câștigă România!*” presupune ca numele participanților, localitatea în care domiciliază sau își au reședința, informații cu caracter familial sau profesional legate de participanți să poată fi făcute publice în timpul emisiunilor TV sau al unor activități de promovare a concursului TV „*Câștigă România!*”, participanții dându-și în mod neechivoc acordul în acest sens prin simpla înscriere la concursul TV „*Câștigă România!*” și prin aderarea fără rezerve la prevederile prezentului Regulament.

La cererea expresă a participanților se va asigura acestora dreptul de acces, dreptul de intervenție asupra datelor personale și dreptul de opoziție, în conformitate cu dispozițiile Legii nr. 677/2001 pentru protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date, publicată în M. Of. nr. 790 din 12 decembrie 2001.

Secțiunea 10

CONFIDENȚIALITATEA INFORMAȚIILOR LEGATE DE ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA CONCURSULUI TV

Participanții la concursul TV „*Câștigă România!*” au obligația de a nu divulga nicio informație legată de organizarea și desfășurarea Concursului TV și de a nu face public în niciun mod întrebările de cultură generală din istoria, cultura sau geografia diferitelor regiuni ale țării noastre până la data difuzării TV a concursului. În caz contrar, nerespectarea clauzei de confidențialitate de către participanții câștigători la Concursul TV conduce la neacordarea premiului câștigat și confirmat în timpul emisiunii de către prezentatorul emisiunii.

Nerespectarea clauzei de confidențialitate de către concurenți, fie sau nu câștigător al ediției, atrage de drept plata unei despăgubiri în valoare de 50.000 Euro.